

## REGLAS GENERALES

- Faltar a cualquier punto de este reglamento puede ocasionar una descalificación.
- Todos los jugadores deberán ser mayores de 14 años y de ser necesario tener consentimiento por escrito de sus padres o tutor legal.
- Los jugadores deben ser **colombianos** que radiquen en Colombia.
- Los jugadores tendrán que disponer de una cuenta habilitada en Origin (EA ID) para jugar así como su cuenta de PlayStation Network, ese mismo nombre de cuenta se tendrá que ingresar para el user en Battlefy.
- Los nicks o users de los jugadores no deberán contener insultos o cualquier tipo de ofensa.
- Cualquier conducta antideportiva durante esta competencia será sancionada con la eliminación de los equipos y/o jugadores involucrados.
- Es responsabilidad del jugador revisar que la configuración de la partida y el roster rival estén en orden, al momento de empezar tu juego estas aceptando las condiciones de este.
- En caso de necesitar ayuda de un esport manager deberás contactarlos por medio del servidor de **DISCORD** del torneo o en su defecto, por la plataforma Battlefy.

## INSCRIPCIÓN

- Los capitanes deberán registrar a su equipo en nuestro torneo dentro de la plataforma Battlefy, esto incluye llenar la información completa de al menos 3 jugadores con un máximo de 5.
- Todos los miembros de cada equipo deberán de igual manera deberán ser registrados en el roster de su equipo dentro de la plataforma Battlefy.
- Los equipos que no completen su registro no podrán participar en los torneos.
- Los users o nicks de los jugadores deben coincidir con los registrados en Battlefy, si un equipo llegara a jugar con un jugador no registrado podría perder la partida.
- Los jugadores solo podrán pertenecer a un solo equipo, cualquier jugador sorprendido en múltiples rosters puede ser eliminado de la competencia.

## CALENDARIZACIÓN Y PROGRAMACIÓN DE PARTIDA

- Los capitanes podrán ponerse de acuerdo para programar su partida en el chat privado de su partida para cambiar la hora de este siempre y cuando se juegue antes de la hora y día predeterminados.
- En caso de que los capitanes no lleguen a un acuerdo para programar su partida, ambos equipos deberán presentarse a la hora y día predeterminado.
- Ambos equipos tendrán un mínimo de 10 minutos para presentarse a la hora de su partida, de lo contrario el equipo que se presente podrá reportar la partida como ganada.

- Toda comunicación deberá ocurrir dentro del chat privado de su partida en Battlefy, cualquier comunicación externa no será tomada en cuenta para ninguna circunstancia.
- El chat privado de su partida solo podrá ser visto por los integrantes de los equipos involucrados y los administradores, compartir cualquier comunicación con personas ajenas a la partida significará la eliminación instantánea del equipo involucrado.

### **Trampas**

El uso de cualquier herramienta que afecte al funcionamiento del juego ajena a Origin y el mismo juego durante los partidos está estrictamente prohibida.

Abusar de los bugs o intentar conseguir ventaja mediante la observación de una retransmisión en directo también está estrictamente prohibido.

### **Configuración de partida y resultados**

- El torneo será realizado en PC a través del launcher oficial de APEX LEGENDS, Origin (EA).
- Se tienen 50 minutos para que cada equipo en el bracket juegue su partida y presente la respectiva captura de la sección de resultados (donde se muestran las kills y la posición delo equipo).
- La captura de pantalla de la sección de resultados debe contener un chat donde los integrantes del equipo escriban un código que será elegido por el equipo contrario en el bracket, esto como prueba de que la captura fue realizada en ese mismo momento.
- La puntuación será determinada de la siguiente forma.

**Una kill o enemigo eliminado en la partida tiene valor de 2(DOS) punto.**

**Ganar la partida o quedar en primer lugar tiene valor de 10(DIEZ) puntos.**

- El equipo que tenga el puntaje más alto será el ganador del bracket.
- Todos los personajes están permitidos.
- En caso de existir un empate en la puntuación, se determinará al ganador usando como criterio de desempate la cantidad de daño realizada en la partida.
- Las capturas de pantalla deberán ser presentadas en el tiempo límite, de lo contrario, podrían no ser consideradas para el puntaje.